



Tu saco

Inventario

Mensaje  
real



Nivel 1



Nivel 2



Nivel 3



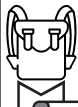
Alec

El escudero robusto



BONUS





Tu saco

Inventario

BONUS

Mensaje  
real



Daga  
de Bronce



Nivel 1



Nivel 2



∞

Nivel 3



Mia

La acróbata astuta





XP

## La experiencia de Alec

Por cada punto de XP ganado en tu aventura, puedes marcar una casilla de una experiencia, a partir del nivel 1, respetando el orden creciente.

BONUS



### VIGOR:



Nivel 1

Comienza la aventura con 6 corazones en lugar de 5.



Nivel 2

Gana un corazón en cada carta 0.



Nivel 3

Una vez en tu historia, si te quedas sin corazones, recupera todos tus corazones de inicio de partida y continúa tu aventura sin reiniciar al principio del capítulo.



### COMBATE:



Nivel 1

Una vez en tu aventura, anula una herida de un combate.



Nivel 2

Una vez por capítulo, anula una herida de un combate.



Nivel 3

Anula una herida de un combate.



### PRUEBA FÍSICA:



Nivel 1

Una vez en la historia, anula una herida de una prueba física.



Nivel 2

Una vez por capítulo, anula una herida de una prueba física.



Nivel 3

Anula una herida de una prueba física.



FRAGMENTO DE RUBÍ:

Gana 1 XP



FRAGMENTO DE ESMERALDA:

Gana 1 XP



FRAGMENTO DE ZAFIRO:

Gana 1 XP



FRAGMENTO DE AMATISTA:

Gana 1 XP



### INVENTARIO:

Nivel 1

Permite añadir un espacio adicional en tu saco (el saco puede contener hasta 9 objetos)



Nivel 2

Permite añadir dos espacios adicionales en tu saco (el saco puede contener hasta 11 objetos).



Nivel 3

Permite no tener que eliminar más objetos de tu saco (el saco puede contener una infinidad de objetos).



### CARA O CRUZ:

Nivel 1

Permite volver a lanzar la moneda 1 vez.



Nivel 2

Permite volver a lanzar la moneda 2 veces.



Nivel 3

Permite elegir la cara de la moneda.



### ESCALADOR:

Nivel 1

Una vez en la historia, permite desplazarse hacia arriba, pero pierdes un corazón.



Nivel 2

Una vez por capítulo, permite desplazarse hacia arriba, pero pierdes un corazón.



### RESISTENCIA AL FRÍO:



No pierdas corazones a causa del frío.



XP

## La experiencia de Mia

Por cada punto de XP ganado en tu aventura, puedes marcar una casilla de una experiencia, a partir del nivel 1, respetando el orden creciente.



### VIGOR:

- Nivel 1  
Comienza la aventura con 6 corazones en lugar de 5.
- Nivel 2  
Gana un corazón en cada carta 0.
- Nivel 3  
Una vez en tu historia, si te quedas sin corazones, recupera todos tus corazones de inicio de partida y continúa tu aventura sin reiniciar al principio del capítulo.



### COMBATE:

- Nivel 1  
Una vez en tu aventura, anula una herida de un combate.
- Nivel 2  
Una vez por capítulo, anula una herida de un combate.
- Nivel 3  
Anula una herida de un combate.



### PRUEBA FÍSICA:

- Nivel 1  
Una vez en la historia, anula una herida de una prueba física.
- Nivel 2  
Una vez por capítulo, anula una herida de una prueba física.
- Nivel 3  
Anula una herida de una prueba física.



FRAGMENTO DE RUBÍ:  
Gana 1 XP



FRAGMENTO DE ESMERALDA:  
Gana 1 XP



FRAGMENTO DE ZAFIRO:  
Gana 1 XP



FRAGMENTO DE AMATISTA:  
Gana 1 XP



### INVENTARIO:

- Nivel 1  
Permite añadir un espacio adicional en tu saco (el saco puede contener hasta 9 objetos).
- Nivel 2  
Permite añadir dos espacios adicionales en tu saco (el saco puede contener hasta 11 objetos).
- Nivel 3  
Permite no tener que eliminar más objetos de tu saco (el saco puede contener una infinidad de objetos).



### CARA O CRUZ:

- Nivel 1  
Permite volver a lanzar la moneda 1 vez.
- Nivel 2  
Permite volver a lanzar la moneda 2 veces.
- Nivel 3  
Permite elegir la cara de la moneda.



### ESCALADOR:

- Nivel 1  
Una vez en la historia, permite desplazarse hacia arriba, pero pierdes un corazón.
- Nivel 2  
Una vez por capítulo, permite desplazarse hacia arriba, pero pierdes un corazón.



### RESISTENCIA AL FRÍO:

- No pierdas corazones a causa del frío.