

## Ayuda de juego

?

### CONDICIONES DE PASO

Si se cumple la condición,  
ver efecto debajo.

### EFFECTO OBLIGATORIO

Bonus

Malus

### FAMILIAS DE CARTAS



Combate



Prueba  
física



Encuentro



Punto de  
partida



Objetivo


















Punto de  
Observación






Azar

## Ayuda de juego

-  Gana el objeto ilustrado
-  +1 corazón
-  +1 XP
-  Desplazamiento sin daño
-  Condición no cumplida
-  Información a memorizar
-  Ración de comida: +2 corazones
-  Acceso desbloqueado (bajo condición)
-  Acceso desbloqueado hacia la derecha (bajo condición)
-  Cara
-  Cruz

-  -1 Objeto
-  -1 corazón
-  Volver a la carta indicada
-  Sentido de desplazamiento obligatorio

### REGLAS ESPECIALES

-  **ESCALADA**  
Desplazamiento hacia ARRIBA
-  **FRÍO MORTAL**  
-1 corazón
-  **TÚNEL**  
Permite llegar a la carta que elijas. Pero -1 corazón.