

## Aide de jeu

?

### CONDITIONS DE PASSAGE

Si condition remplie,  
voir effet dessous.

### EFFET OBLIGATOIRE

Bonus

Malus

### FAMILLES DE CARTES



Combat



Épreuve  
physique



Rencontre



Point de  
départ



Objectif




Observation



Hasard


## Aide de jeu


+  Gagne l'objet illustré


+  +1 Cœur


+  +1 XP


 Déplacement sans dégât

 Condition non remplie

+  Information à mémoriser


 Ration de nourriture : +2 cœurs

 Accès débloqué (sous condition)

 Accès débloqué vers la droite (sous condition)

 Pile

 Face

 -1 Objet

 -1 Cœur


 Retour à la carte indiquée

 Sens de déplacement obligatoire

### RÈGLES SPÉCIALES

 **ESCALADE**  
Déplacement vers le HAUT

 **FROID MORTEL**  
-1 Cœur

 **TUNNEL**  
Permet de rejoindre la carte de votre choix. Mais -1 Cœur.